

Tasten en bewegen

Tastend exploreren



Activiteit: Functie ontdekken van klauwhamer

Thema: knutselen

Opbouw van de activiteit

Maak gebruik van speelgoedgereedschap. Als het veilig genoeg is, kun je een echte klauwhamer gebruiken.

0-2

- Laat een plastic hamer ontdekken. Als het veilig genoeg is, kan de cliënt een houten of kunststof steel en de koudere, ijzeren kop van een echte hamer voelen.

2-4

- Laat een plastic hamer ontdekken. Als het veilig genoeg is, kan de cliënt een houten of kunststof steel en de koudere, ijzeren kop van een echte hamer voelen.
- Laat een plankje van een hamertje-tikspel met ingeslagen spijkers voelen of een spijker die wat uitsteekt.

4-6

- Leg een echte hamer op tafel en laat deze voorzichtig aftasten.
- Laat de bovenkant onderzoeken door alleen de kop boven de tafelrand uit te laten komen en de steel onder de tafel te houden.
- Geef een plankje met een spijker erin. Haal samen met de cliënt met de hamer de spijker eruit. Gebruik de hefboomtechniek.

- Laat een spijker oppakken en in een bakje doen.
- Laat voelen dat de spijker uit de plank is gehaald.
- Doe deze activiteit zo mogelijk met twee cliënten. De ene cliënt slaat de spijker erin en de andere haalt deze eruit.

Observatie- en aandachtspunten

- Let erop dat een echte hamer scherp kan aanvoelen bij het deel van de kop.
- Beoordeel of de cliënt deze handeling motorisch kan uitvoeren. Tast hij de hamer systematisch af: de steel en de kop met de klauw?
- Bied hulp als de spijker lastig te vinden en op te pakken is.

Alternatieve materialen

Laat spijkers in kabelclips doen en eruit halen.

Ook te gebruiken bij de categorieën

- Proprioceptie (PC)
- Tweekhandigheid (TH)