

## Tasten und wahrnehmen

# Propriozeption



### Aktivität: Bewegen in einem Spielkreisel

#### Aufbau der Aktivität

Es gibt Spielkreisel und -schüsseln in allerlei Größen und Ausführungen. Einige sind zum Draufsitzen gedacht, in andere kann man sich hineinsetzen oder hineinlegen.

0-2

- Lassen Sie den Klienten den Spielkreisel erst erkunden, während er daneben sitzt.
- Prüfen Sie, ob der Klient es aushalten wird, sich hineinzulegen und vorsichtig wie in einer Hängematte bewegt zu werden.

2-4

- Lassen Sie den Klienten den Spielkreisel erst erkunden, während er daneben sitzt.
- Helfen Sie dem Klienten, sich auf den Kreisel zu setzen bzw. sich hineinzusetzen, indem Sie den Kreisel beispielsweise festhalten. Sie können den Kreisel dazu auch vorübergehend mit Kissen darunter stabilisieren, die Sie anschließend einfach wieder wegziehen können.
- Halten Sie den Klienten fest, bis er sich sicher genug fühlt, sich selbst zu bewegen.
- Drehen Sie den Spielkreisel oder lassen Sie ihn hin- und herschwingen, wenn der Klient dies verträgt.

4-6

- Siehe den Aufbau bei Alterskategorie von 2-4.

### Beobachtungs- und Anhaltspunkte

- Finden Sie heraus, was der Klient als angenehm empfindet. Ist er beispielsweise ängstlich oder entspannt er sich allmählich?
- Beobachten Sie das Verhalten des Klienten. Wird der Klient ruhig oder im Gegenteil unruhig?
- Sorgen Sie für Sicherheit um den Kreisel herum und achten Sie darauf, dass die Finger des Klienten nicht versehentlich eingeklemmt werden.
- Beobachten Sie, ob der Klient eine Vorliebe für bestimmte Bewegungsrichtungen hat. Möchte er sich lieber im Kreis drehen oder lieber von links nach rechts oder von vorne nach hinten wippen? Mag er lieber langsame oder schnelle Bewegungen?

### Alternative Materialien

- Therapieschaukel.
- Schaukel.
- Federwippe.
- Bei einem großen Spielkreisel können Sie einen rollstuhlabhängigen Klienten aus dem Rollstuhl heben und mit Kissen gelagert in den Kreisel legen.

### Auch für die folgenden Kategorien zu gebrauchen:

- Körperbewusstsein (KB)