

## Tasten en begrijpen Tactiele taal



### Activiteit: Voelbare materialen bij tastlotto benoemen

Een tastlotto is zelf te maken door bijvoorbeeld glad, ruw, zacht, hard, geribbeld of bobbelig materiaal op houten of kartonnen plankjes te plakken. Je kunt een tastlotto ook kopen via [elmoverlagshop.de](http://elmoverlagshop.de) onder de naam "Fühlmemory".

### Opbouw van de activiteit

0-2 2-4

- Bied kleine plankjes aan (minimaal 8 x 8 cm) met tastbare oppervlakken, bijvoorbeeld glad, ruw, zacht, hard, geribbeld of bobbelig.
- Benoem de oppervlakken.

4-6

- Bied van een tastlotto een paar plankjes of rondjes aan en benoem hoe de oppervlakken aanvoelen.
- Laat dezelfde oppervakken bij elkaar zoeken.
- Geef meer plankjes en benoem de oppervlakken.
- Vraag de cliënt om te benoemen wat er te voelen is.
- Speel zo mogelijk een spelletje lotto.  
Gebruik een set waarbij zich op een plankje twee texturen bevinden.

### Observatie- en aandachtspunten

- Observeer hoe de taststrategie van de cliënt is.
- Ga na of de cliënt twee handen gebruikt om de plankjes te vergelijken.
- Observeer hoe de tastgevoeligheid is. Hoe fijn is het onderscheid dat de cliënt kan maken?
- Ga na of de cliënt texturen herkent die hij heeft gevoeld.
- Ga na of de cliënt verschillende texturen kan beschrijven.

### Alternatieve materialen

- Ballen met verschillende kenmerken: lijntjes, puntjes, glad of ruw.
- Broodbeleg: glad, kleverig of korrelig.
- Schelpen: glad, ribbelig, gedraaid of ruw.

### Ook te gebruiken bij de categorieën

- Tastgevoeligheid (TGV)
- Taststrategie (TS)