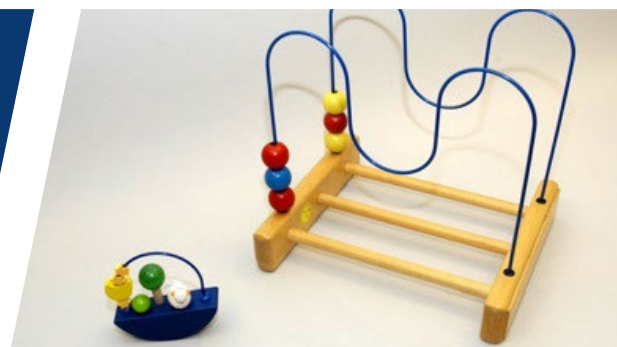


Tasten en begrijpen Taststrategie



Activiteit: Kralen bewegen

Gebruik kralenbanen. Deze zijn er in soorten en maten. Kenmerk van een kralenbaan is dat een kraal langs een metaaldraad beweegt van de ene naar de andere kant. Er zijn ook kralenbanen met geluidseffect.

Opbouw van de activiteit

0-2

- Begin met een wat groter telraam, zodat de kralen horizontaal verschoven kunnen worden.
- Bied daarna een eenvoudige kralenbaan aan met één of twee draden.
- Laat de cliënt eerst de draad met de hand volgen. Schuif daarna de kraal samen met de cliënt van de ene naar de andere kant en weer terug.
- Laat vervolgens de cliënt er zelf mee aan de gang gaan.

2-4

- Start met een eenvoudige kralenbaan.
- Breid de activiteit uit naar een meer complexe kralenbaan met drie draden door elkaar.

Observatie- en aandachtspunten

- Observeer of de cliënt de hele baan volgt.
- Ga na of de cliënt de middenlijn kan kruisen of dat de kraal wordt overgepakt.
- Let op of de cliënt beide handen gebruikt en of er een duidelijke voorkeurshand is.
- Observeer of de cliënt de kralen zelf ontdekt door er met de vingers langs te glijden. Gaat dit per kraal of met een aantal kralen tegelijk?

Alternatieve materialen

- Kralen rijgen aan een (waslijn)draad.
- Een zigzagbaan, waar autootjes of treintjes op gezet moeten worden. Dit is moeilijker dan een kralenbaan.
- Materiaal waarbij met de vinger een weggetje gevolgd moet worden. Denk aan een spiraalvorm of een figuur met hoeken.

Ook te gebruiken bij de categorieën

- Proprioceptie (PC)
- Tactiel ruimtelijk (TR)