

# Tasten und begreifen Wiedererkennen



## Aktivität: Funktion von Tasten erkennen

Der Klient erkennt tastend eine oder mehrere Tasten eines Geräts, das Geräusche macht. So erfährt er, welche Funktion mit welcher Taste beispielsweise eines Activity Centers, Kassettenrekorders, Memorekorders oder Daisy-Spielers verbunden ist.

**Tipp:** Im Webshop von worldwidevision.nl sind unterschiedliche Activity Centres, Kassettenrekorder, Memorekorder, Daisy-Spieler und Markierpasten erhältlich.

## Aufbau der Aktivität

0-2

- Bieten Sie ein Spielzeug, das auf Knopfdruck Musik macht, an.
- Lassen Sie die Musik hören und suchen Sie, ggf. gemeinsam, die Taste. Lassen Sie den Klienten erfahren, dass ein Geräusch zu hören ist.
- Stimulieren Sie den Klienten, selbst die Taste zu suchen und darauf zu drücken.

2-4

- Bieten Sie ein Activity Center mit mehreren Tasten an und entdecken Sie gemeinsam die Funktionen.
- Stimulieren Sie den Klienten, selbstständig die Tasten zu suchen und darauf zu drücken.

4-6

- Bieten Sie ein Gerät mit einfacher Bedienung an, beispielsweise einen Kassettenrekorder, Easyplayer oder Toaster.

- Tasten Sie gemeinsam mit dem Klienten das Gerät ab. Sie können die Tasten mit einem Markiermaterial, beispielsweise Markierpaste, einem kleinen Knopf oder einem kleinen fühlbaren Aufkleber fühlbar machen.
- Lehren Sie den Klienten, das Gerät selbstständig zu bedienen, indem Sie ihn hören/erfahren lassen, welche Taste welche Funktion hat. Es gibt Memorekorder mit einer einfachen Bedienung. Ein Daisy-Spieler erfordert mehr Übung.

## Beobachtungs- und Anhaltspunkte

- Beobachten Sie, ob der Klient systematisch suchen und behalten kann, welche Funktionen die Tasten eines Geräts haben.
- Prüfen Sie, ob der Klient Details fühlen kann oder ob die Details zu fein und dadurch zu schwierig sind.

## Alternative Materialien

- Flache Schalter mit fühlbarem Aufdruck: Siehe „Schalter“ im Abschnitt „Tastend untersuchen“.
- Die Bedienung von Haushaltsgeräten lernen.

## Auch für die folgenden Kategorien zu gebrauchen:

- Detailwahrnehmung (DW)
- Taststrategie (TSR)