

Tasten und wahrnehmen

Propriozeption



Aktivität: Beschwerungsbeutel oder Sandtiere anbieten

Durch die Umpositionierung von Beschwerungsbeuteln oder Tieren mit unterschiedlichem Gewicht lernt der Klient, seine Muskelkraft zu steuern.

Aufbau der Aktivität

Die Beschwerungsmittel haben die Form eines Tiers und sind mit Sand gefüllt. Zu bestellen unter alibaba.com/showroom/sand-stuffed-animals.html. Selbst herstellen: Füllen Sie einen Beutel mit Federn, Steinchen, Reis, Bohnen, Murmeln oder Styroporkugeln. Nehmen Sie unterschiedliche Stoffarten. Verwenden Sie kräftige Farben für Klienten, die Farben wahrnehmen können. Machen Sie deutliche Unterschiede beim Gewicht und Größe.

0-2

- Lassen Sie die Unterschiede beim Gewicht der Beutel erfahren und drücken Sie sie gemeinsam ein.
- Bieten Sie sie auf einem Tisch vor dem Klienten liegend an oder legen Sie unterschiedliche Beutel auf den Körper des Klienten.
- Machen Sie ein „Wegwerfspiel“, indem Sie die Beutel vom Tisch oder vom Therapietisch schubsen. Lassen Sie den Klienten dem Fallen zuhören.
- Lassen Sie die Beutel von einer Hand in die andere nehmen und anheben.

2-4

- Bieten Sie die Beutel von unterschiedlichen Seiten aus an. Beziehen Sie das Gehör mit ein.
- Räumen Sie gemeinsam mit dem Klienten auf. Legen Sie die Beutel in eine niedrige Kiste oder in eine hohe Tonne mit einer großen oder kleinen Öffnung.

4-6

- Wie bei 2-4.
- Benennen Sie die Aktivität: Ist dieser Beutel leicht oder schwer?

Beobachtungs- und Anhaltspunkte

- Beobachten Sie, ob der Klient seine Muskelkraft gut an die leichten oder schweren Beutel anpasst.
- Finden Sie heraus, was er in Bezug auf Gewicht, Stofftyp und/oder Füllung bevorzugt.
- Lassen Sie die Gewichtsunterschiede fühlen, indem Sie ihm die unterschiedlichen Beutel auf die Handfläche legen.

Alternative Materialien

- Variieren Sie mit kleinen Kunststoffflaschen, die Sie mit unterschiedlichen Mengen Wasser oder Sand füllen. Färben Sie das Wasser ggf. in bunten Farben für Klienten, die dies wahrnehmen können.
- Sammeln Sie die Flaschen gemeinsam in einen Flaschenkorb ein und bringen Sie sie weg.

Auch für die folgenden Kategorien zu gebrauchen:

- Tastend untersuchen (TU)
- Taktile Sprache (TS)