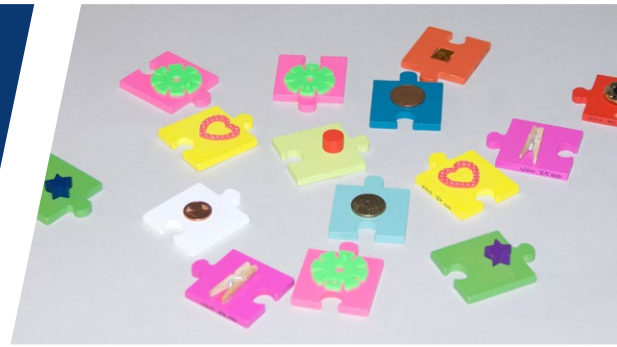


Tasten und begreifen Detailwahrnehmung



Aktivität: Fühlmemory spielen

Aufbau der Aktivität

Ein Fühlmemory können Sie selbst mit Pappkarten oder Puzzleteilen aus Holz, die leicht zusammenpassen, herstellen. Kleben Sie gut fühlbare Details darauf. Dazu eignen sich beispielsweise Knöpfe, Foam-Aufkleber, Stückchen Klettband, Ringe und andere Kleinmaterialien aus dem Baumarkt.

0-2 2-4

- Bieten Sie mehrere Karten oder Puzzleteile mit dem Relief nach oben an. Lassen Sie den Klienten die Karten/Teile entdecken.
- Lassen Sie den Klienten aus drei Karten/Teilen zwei zusammensuchen, die sich stark unterscheiden.

4-6

- Bieten Sie zuerst drei Paare der gleichen Karten/ Puzzleteile mit dem Relief nach oben an. Lassen Sie den Klienten die Paare heraussuchen.
- Lassen Sie den Klienten die gleichen Karten aneinander befestigen. Tun Sie dies ggf. erst gemeinsam.
- Legen Sie nun mehrere Karten/Teile auf den Tisch, sodass der Klient alle Karten/Teile abtasten und so nach zwei gleichen Karten/Teilen suchen kann. Sobald er ein Paar gefunden hat, können die beiden Karten/Teile aneinander befestigt werden.
- Spielen Sie das Memoryspiel mit zwei oder mehr Personen. Legen Sie die Karten/Teile mit dem Relief nach unten hin. Der Klient muss nun behalten, welche Karte wo liegt. Unter

Umständen können Sie mit einem Raster spielen, in das der Klient die Karte/das Teil zurücklegen kann. Es dürfen dann jeweils zwei Karten/Teile zum Tasten umgedreht werden. Passen die Karten/Teile nicht, müssen sie wieder zurückgedreht werden und der andere Spieler ist an der Reihe.

Beobachtungs- und Anhaltspunkte

- Prüfen Sie, ob der Klient motiviert ist, die Memorykarten/-teile zu suchen oder abzutasten.
- Beobachten Sie, ob der Klient systematisch sucht und behalten kann, welche gleichen Karten/Teile auf dem Tisch liegen und welche er bereits gefühlt hat.
- Finden Sie heraus, ob der Klient Details fühlen kann. Sind die Details möglicherweise zu fein und zu schwierig?

Alternative Materialien

- Fühldomino oder -lotto.

Auch für die folgenden Kategorien zu gebrauchen:

- Tastend untersuchen (TU)
- Taststrategie (TSR)