

Tasten en begrijpen

Detailwaarneming



Activiteit: Voelmemory spelen.

Opbouw van de activiteit

Voelmemory is zelf te maken met kaartjes van karton of houten puzzelstukjes die gemakkelijk aan elkaar passen. Plak er goed voelbare details op. Kies bijvoorbeeld knopen, foamstickers, stukjes klittenband, ringetjes en andere kleine materialen van de bouwmarkt.

0-2 2-4

- Bied een aantal kaartjes of puzzelstukjes aan met het reliëf naar boven gelegd. Laat de cliënt ontdekken.
- Laat de cliënt uit drie kaartjes er twee bij elkaar zoeken die veel van elkaar verschillen.

4-6

- Bied eerst drie paren van dezelfde kaartjes aan met het reliëf naar boven gelegd. Laat de cliënt de paren bij elkaar zoeken.
- Laat de cliënt dezelfde kaartjes aan elkaar bevestigen. Doe dit zo nodig eerst samen.
- Leg nu meerdere kaartjes op tafel zodat de cliënt alle kaartjes kan aftasten en zo naar twee gelijke kan zoeken. Zodra een paar gevonden is, kunnen de twee kaartjes aan elkaar worden bevestigd.
- Speel het memoryspel met twee personen of meer. Leg de kaartjes met het reliëf naar onderen. Daarbij moet de cliënt onthouden welk kaartje op welke plek gelegd is. Mogelijk moet dan gespeeld worden met een raster waarop de cliënt het kaartje kan terugleggen. Er mogen dan telkens twee kaartjes omgedraaid worden om af te tasten. Wanneer de kaartjes niet matchen, moeten ze worden teruggedraaid en is de tegenspeler aan de beurt.

Observatie- en aandachtspunten

- Ga na of de cliënt gemotiveerd is om de memorykaarten te zoeken en af te tasten.
- Observeer of de cliënt systematisch kan zoeken en onthouden welke identieke kaartjes er liggen en welke hij al gevoeld heeft.
- Ga na of de cliënt details kan voelen. Of is dit te gedetailleerd en te moeilijk?

Alternatieve materialen

Voeldomino of lotto.

Ook te gebruiken bij de categorieën

- Tastend exploreren (TE)
- Taststrategie (TS)