

## Tasten en bewegen

# Tweehandigheid



### Activiteit: Klikkralen aan elkaar doen en lostrekken

#### Opbouw van de activiteit

Klikkralen zijn beschikbaar in diverse groottes, vormen en oppervlaktestructuren.

0-2

- Start met grote plastic klittenbandklikkralen en laat de cliënt deze uit elkaar trekken. Begin met twee kralen aan elkaar en bouw dit zo mogelijk uit.

2-4

- Gebruik plastic kralen die je aan elkaar kunt klikken. Voel samen met de cliënt waar het gaatje en het pinnetje zijn en hoe deze in elkaar gestoken kunnen worden.
- Maak samen een ketting en doe die met twee handen over het hoofd van de cliënt.
- Bied meerdere kralen aan en vraag om een ketting te maken. Help eventueel met het sluiten van de ketting.
- Gebruik kleinere kralen met verschillende/afleidende vormen en oppervlaktestructuren.

#### Observatie- en aandachtspunten

- Observeer hoe de cliënt de kralen en de ketting verkent.
- Observeer of de cliënt voldoende kracht heeft om de kralen uit elkaar te trekken en weer in elkaar te duwen.
- Ga na of hij zijn kracht voldoende kan doseren.
- Ga na of hij in de gaten heeft of er een verbinding is gemaakt.

#### Alternatieve materialen

- Laat drukknopen bij een blouse lostrekken. Of maak twee stukjes stof met drukknopen en vraag de cliënt om deze vast te drukken en los te trekken.
- Laat twee magneten van elkaar lostrekken.
- Gebruik een plastic bak met deksel en laat de cliënt met twee handen de deksel lostrekken. Zorg ervoor dat de bak gevuld is met voorwerpen die met twee handen losgetrokken moeten worden. Kies bijvoorbeeld twee stukjes stof met drukknopen, twee magneten op elkaar, stoffen met klittenband aan elkaar of twee stukjes karton met plakband. Kies eventueel voor stoffen kussentjes of lichte voorwerpen met klittenband als de kralen voor de cliënt motorisch of qua kracht te lastig zijn. Het gaat uiteindelijk om het werken met twee handen en niet per se om de hoeveelheid kracht en de fijne motoriek die voor deze activiteit nodig is.

#### Ook te gebruiken bij de categorieën

- Detailwaarneming (DW)
- Proprioceptie (PC)