

Tasten und bewegen

Zweihändigkeit



Aktivität: Schrauben und Muttern andrehen und lösen

Für diese Aktivität können Sie Muttern und Schrauben aus Kunststoff, Holz oder Metall verwenden.

Aufbau der Aktivität

2-4

- Lassen Sie den Klienten die Materialien in aller Ruhe erkunden.
- Nehmen Sie Klötze mit einem kurzen oder langen Stab mit Gewinde darauf. Lassen Sie den Klienten die Muttern bis ganz nach unten drehen. Schrauben Sie ggf. erst die Mutter auf das Gewinde, sodass der Klient sie nur nach unten oder oben drehen muss.
- Beobachten Sie, ob der Klient entdeckt, dass sich auf der Schraube ein bewegliches Teil befindet. Stimulieren Sie dies, indem Sie selbst mitdrehen und den Klienten dies fühlen lassen.

4-6

- Lassen Sie den Klienten passende Schrauben und Muttern zusammensuchen.
- Benennen Sie das Material, aus dem die Muttern und Schrauben bestehen (Holz, Metall, Plastik).
- Suchen Sie eine Schraube mit Mutter an einem bestehenden Gegenstand und lassen Sie fühlen, wozu die Schrauben dienen.
- Machen Sie einen Aufbau, indem Sie Schrauben und Muttern der gleichen Größe in getrennten Schachteln anbieten. Bieten Sie anschließend unterschiedliche Größen durcheinander an.
- Lassen Sie den Klienten etwas mithilfe von Schrauben und Muttern zusammenschrauben.

Beobachtungs- und Anhaltspunkte

- Prüfen Sie, wie der Klient die Materialien erkundet. Entdeckt er beispielsweise das Gewinde und folgt er diesem mit dem Finger oder Nagel? Oder entdeckt er bewegliche Teile?
- Beobachten Sie seine Feinmotorik. Bewegt der Klient beispielsweise zwei Hände gleichzeitig oder verwendet er eine Hand zum Fixieren? Können die Finger bei kleineren Muttern eine gute Drehbewegung machen?
- Beobachten Sie, welche Größe der Teile der Klient beim Auf-/Zuschrauben am einfachsten handhaben kann.
- Prüfen Sie, ob der Klient den Unterschied zwischen den Teilen fühlt.
- Beobachten Sie, ob der Klient systematisch suchen kann, welche Muttern und Schrauben zusammenpassen.

Alternative Materialien

- Verschiedene (Kunststoff-)Flaschen mit passendem Verschluss.

Auch für die folgenden Kategorien zu gebrauchen:

- Propriozeption (PZ)
- Wiedererkennen (WK)