

## Tasten en begrijpen Herkennen



### Activiteit: Functie herkennen van knoppen

De cliënt herkent via de tast één of meerdere knoppen van een apparaat dat geluid maakt. Zo komt hij te weten welke functie er onder welke knop zit van bijvoorbeeld een activity centre, cassettespeler, memorecorder of daisyspeler.

**Tip:** via de webshop van [worldwidevision.nl](http://worldwidevision.nl) zijn verschillende activity centres, cassettespelers, memorecorders, daisyspelers en merkpasta's te koop.

### Opbouw van de activiteit

0-2

- Bied een speeltje dat geluid maakt met één knop aan.
- Laat het geluid horen en zoek, zo nodig samen, de knop op; laat ervaren dat er geluid te horen is.
- Stimuleer de cliënt om zelf de knop op te zoeken en in te drukken.

2-4

- Bied een activity centre aan met meerdere knoppen en ontdek samen de functies.
- Stimuleer om zelfstandig de knoppen op te zoeken en in te drukken.

4-6

- Bied een apparaat aan met eenvoudige bediening, bijvoorbeeld een cassettespeler easyplayer toaster.
- Tast samen met de cliënt het apparaat af. De knoppen kun je tastbaar maken met materiaal om te merken, zoals merkpasta, een klein knopje of een kleine, voelbare sticker.

- Leer de cliënt het apparaat zelfstandig te bedienen door te laten horen/ervaren welke knop welke functie heeft. Er zijn memorecorders met eenvoudige bediening. Een daisyspeler vraagt meer oefening.

### Observatie- en aandachtspunten

- Observeer of de cliënt systematisch kan zoeken en kan onthouden welke functies de knoppen op het apparaat hebben.
- Ga na of de cliënt details kan voelen of dat dit te gedetailleerd is en daardoor te moeilijk.

### Alternatieve materialen

- Platte schakelaars met tastbare opdruk: zie 'schakelaars' bij tastend exploreren.
- Huishoudelijke apparaten leren bedienen.

### Ook te gebruiken bij de categorieën

- Detailwaarneming (DW)
- Taststrategie (TS)