

## 1.2 Opmerken OM - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
trui met knoopje of bewegend oogje van pop	B 15	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 1.3 Lichaamsbewustzijn LB - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
	B 7	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 1.4 Tastgevoeligheid TGV - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
schoteltje met rand of meubelstuk met reliëf	B 8	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 1.5 Propriocepsis PC - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
	B 9	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
was en wasmand of badspeeltjes in bad	B 13	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 2.1 Tastend onderzoeken TO - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
trui met applicatie of schoenzolen	B 12	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
papier of klei	B 14	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 2.2 Manipuleren MP - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
handtas of muziekdoosje	B 7	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
twee knikkers of twee snoepjes	B 9	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 2.3 Tweehandigheid TH - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
	B 6	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
houten moeren en bouten of opwindspeelgoed	B 7	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

## 2.4 Grote en nabije ruimte GNR - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking	
	B 10	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		o/v	_____
					_____
					_____

## 3.1 Herkennen HK - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking	
pan of tandenborstel	B 4	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		o/v	_____
					_____
					_____

## 3.2 Detailwaarneming DW - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking	
noppenbord	B 8	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		o/v	_____
					_____
					_____

## 3.3 Discrimineren DC - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking	
beker of bestek	B 3	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		o/v	_____
					_____
					_____

### 3.4 Construeren/Reproduceren CR - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
	B 1	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
grote plastic kralen of Primo/Duplo	B 5	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 3.5 Deel - geheel relaties DGR - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
stuur van een fiets of poot van een tafel	B 3	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 3.6 Tactiel ruimtelijk TR - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
	B 1	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 3.7 Figuur - ondergrond FO - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
sjaal en muntstuk	B 2	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 3.9 Tactiele taal TT - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
	B 2	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 4.1 Taststrategie TS - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
pollepel of tafel	B 11	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
fiets met bel of kastdeur met sleutel	B 14	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 4.2 Zelfredzaamheid ZR - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
broek met knoop of rits	B 6	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 4.3 Spel SP - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
lepel en speelklei of zand met schelpen	B 6	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 4.4 Koppelen object aan functie OF - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
handdoek of pannetje en houten lepel	B 4	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 4.5 Handelingsvolgorde HV - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
doosje met deksel, handdoek	B 2	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____

### 4.6 Omgaan met variabelen OV - score formulier

Materiaal	Score	Visus	Observatie	Opmerking
eigen bal en andere ballen, eigen beker en andere bekers/kopjes	B 1	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____
banaan met en zonder schil of paraplu	B 5	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	o/v	_____
				_____
				_____